**Instruções:** Siga as etapas a seguir para simular a metodologia Scrum com orientação do instrutor.

1. **Defina** uma lista de desejos com os itens que você gostaria de encontrar no catálogo do melhor resort.

* SPA
* Piscina

1. Separe algumas fichas e **escreva** histórias de usuários para o catálogo (por exemplo, como pai, desejo um ambiente adequado para as crianças, onde eu possa me sentir à vontade para trazer meus filhos; como proprietário, desejo anunciar uma oferta especial para atrair mais turistas; etc.).
   * Ter wifi- manter as pessoas conectadas e hospedadas por mais tempo
   * Quero um Spa para receber massagem – Para a hospede poder relaxar enquando se hospeda.
2. O Product Owner eleito da equipe deve **priorizar** cada história, distribuindo os cartões em ordem de importância.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| SPRINT | A FAZER | FAZENDO | FEITO |
| Piscina | 1. Água limpa 2. Salva vidas 3. Toalha |  |  |
| SPA | 1. Espaço silencioso 2. Maca 3. Massagista |  |  |

1. **Prepare-se** para uma iteração de **12 minutos** (**três dias de 4 minutos**) e selecione quais histórias poderiam ser executadas na primeira iteração. Para cada história selecionada, a equipe **define** critérios de aceitação (definição de “concluído”) para esclarecer requisitos e extrair tarefas (por exemplo, encontrar a foto de uma praia, escrever o nome do resort no catálogo, criar um layout, etc.). Cada tarefa é **adicionada** em um quadro de status de iteração na coluna “Programada” e a iteração é iniciada.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| SPRINT | A FAZER | FAZENDO | FEITO |
| Piscina | 1. Água limpa 2. Salva vidas 3. Toalha | Água limpa   * Produtos de limpeza * Funcionário * Filtro |  |
| SPA | 1. Espaço silencioso 2. Maca 3. Massagista | Espaço Silencioso  Definir local longe de áreas públicas  Isolamento de som |  |

1. Cada dia de iteração deve ser iniciado com uma rápida reunião Scrum, com **movimentação** das tarefas para a coluna “Concluída” e **ajuda** para transferi-las para a coluna “Ativa”. Todas as tarefas bloqueadas são movidas para a coluna “Bloqueada”.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| SPRINT | A FAZER | FAZENDO | FEITO |
| Piscina | 1. Água limpa 2. Salva vidas 3. Toalha | Água limpa   * Produtos de limpeza * Funcionário * Filtro | Água limpa |
| SPA | 1. Espaço silencioso 2. Maca 3. Massagista | Espaço Silencioso  Definir local longe de áreas públicas  Isolamento de som | Espaço silencioso |

1. Após a reunião Scrum, cada membro deve começar a **produzir** em conformidade com os critérios de aceitação até o fim dos três dias e conclusão da iteração.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| SPRINT | A FAZER | FAZENDO | FEITO |
| Piscina | 1. Água limpa 2. Salva vidas 3. Toalha | Água limpa   * Produtos de limpeza * Funcionário * Filtro | Água limpa  Salva vidas  Toalhas |
| SPA | 1. Espaço silencioso 2. Maca 3. Massagista | Espaço Silencioso  Definir local longe de áreas públicas  Isolamento de som | Espaço silencioso  Maca  Massagista |

1. O encerramento deve abranger a demonstração de progresso e retrospectiva, na qual cada equipe **lista** os êxitos obtidos e o que pode ser melhorado na próxima iteração.

|  |  |
| --- | --- |
| Êxito | Pontos a melhorar |
| Prazo | Contratar mais um funcionário p/ limpeza da piscina |
| Satisfação dos hospedes | Lavanderia para a reposição de toalhas mais rápidas. |

1. **Repita** as iterações dentro do tempo necessário.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| SPRINT | A FAZER | FAZENDO | FEITO |